1. ¿Cuál es el componente central de la ventana principal? Escribe la línea completa en la que se define.

frame = new JFrame();

frame.getContentPane().setBackground(new Color(192, 192, 192));

frame.setBounds(100, 100, 450, 300);

frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.***EXIT\_ON\_CLOSE***); frame.getContentPane().setLayout(null);

1. ¿Dónde se define el tamaño de la ventana principal? Escribe el bloque completo que lo configura.

frame.setBounds(100, 100, 450, 300);

El método setBounds es el encargado de darle la forma que deseemos.

1. ¿Qué clases utilizas para definir los diferentes componentes que has añadido en la aplicación? ¿Cómo indicas el nombre que tendrá cada componente, el cual usarás para referirte al componente en el código?

import javax.swing.JFrame;

import javax.swing.JList;

import javax.swing.JOptionPane;

import javax.swing.JTextField;

import javax.swing.JButton;

El nombre por el cual identificaremos al componente, se lo diremos en la declaración y definición de dicho componente, aquí le proporciono el código donde se cambiaria el nombre identificativo:

JButton btnAniadir = new JButton("Añadir tarea"); ;

1. ¿Dónde y cómo se indica el texto que se va a mostrar en un label o en un botón? Escribe una línea de ejemplo que hayas encontrado en tu archivo.

JButton btnActualiza = new JButton("Actualizar Tarea");El texto entre comilla s s seria el texto que mostraria el botón al iniciar la aplicación n

n

1. Indica cómo se crea y se nombra el componente. Pon ejemplo del código.
2. Indica cómo se crea un elemento nuevo en la lista. Pon ejemplo del código.

DefaultListModel<String> tareasAniadir = new DefaultListModel<>();

String titulo = JOptionPane.*showInputDialog*(frame,"TITULO DE LA ACTIVIDAD QUE DESEA A AÑADIR");

tareasAniadir.addElement(titulo);

1. Indica cómo se elimina un elemento de la lista. Pon ejemplo del código.

String tareaEliminar = JOptionPane.*showInputDialog*(frame,"TITULO DE LA ACTIVIDAD A ELIMINAR");

boolean bandera = false;

for (int i = 0; ((i < tareasAniadir.getSize()) && bandera == false); i++) {

if(tareaEliminar.equals( tareasAniadir.get(i)))

{

bandera = true;

tareasAniadir.remove(i);

}

1. Indica cómo se modifica un elemento de la lista. Pon ejemplo del código.

String tareaActualizar = JOptionPane.*showInputDialog*(frame,"TITULO DE LA ACTIVIDAD A ACTUALIZAR");

boolean bandera = false;

for (int i = 0; ((i < tareasAniadir.getSize()) && bandera == false); i++) {

if(tareaActualizar.equals( tareasAniadir.get(i)))

{

bandera = true;

String resp = JOptionPane.*showInputDialog*(frame,"¿DESEA ACTUALIZAR EL TITULO ?");

if(resp.equals("si")|| resp.equals("Si")|| resp.equals("SI")) {

String titNuevo = JOptionPane.*showInputDialog*(frame,"DIME EL NUEVO TITULO QUE DESEAS");

tareasAniadir.set(i, titNuevo);

} else

JOptionPane.*showMessageDialog*(frame, "OPERACIÓN CANCELADA");

}